



QtCon Brasil 2017

Instruções para o Treinamento de Qt Mobile

O que você vai precisar?

- Um laptop
- Um smartphone Android versão mínima 4.2.2
- Cabo de ligação smartphone ↔ laptop
- Um pen drive (min. de 4Gb) ou Virtualbox (recomenda-se usar o pendrive)

Passo 1 - configurando seu smartphone

Ativando as opções de desenvolvedor no seu smartphone:

1. Ir em configurações
2. Clicar em "Sobre o dispositivo"
3. Clicar em "Info. software"
4. Clicar 7 vezes em "Número de compilação"
5. Irá aparecer "O modo de desenvolvedor foi ativado"
6. Certifique-se que a opção "Depuração de USB" está ativada em Configurações → Opções do desenvolvedor

OBS: estes passos podem variar de aparelho para aparelho. Caso os passos acima não funcionem, pesquise como ativar o modo de desenvolvedor no seu smartphone Android.

Passo 2 - fazendo o download da imagem do treinamento

1. Faça o download do arquivo .iso (2.5Gb) do treinamento em:

http://sandroandrade.org/content/images/qtconbr-qt-android-2017.08.04-x86_64.iso

2. Verifique se o download ocorreu com sucesso através de um dos seguintes códigos digest:

md5sum: ae0573f7fa3f3bf0fd32b6f3dda9ae73

sha256sum: 307310aa501344b0b89c152b54891411677c0d6093f70aed25ae8d4b7b1bc4f7

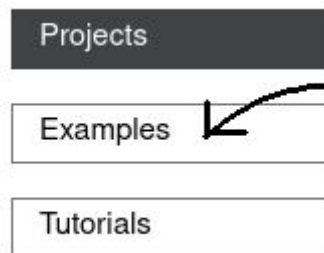
sha1sum: 2462dcf701a1e37bf0017fbf9322cd4115b0359f

3. Grave a imagem .iso em um pen drive (recomendado) ou utilize o Virtualbox

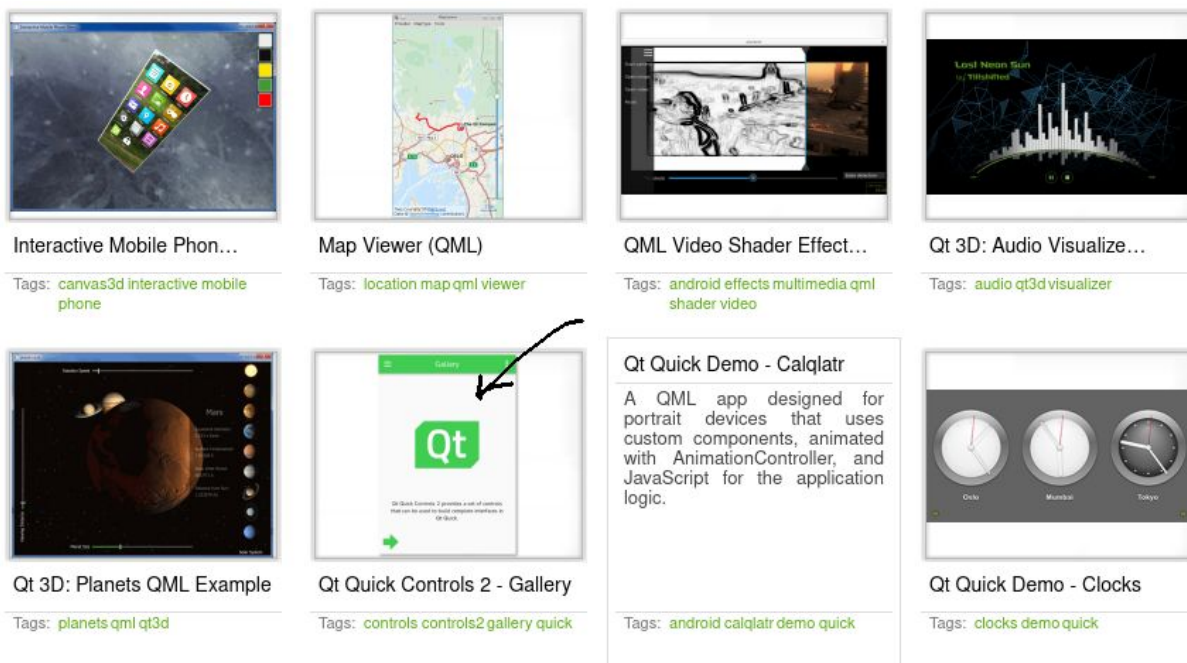
- a. Caso prefira utilizar o Virtualbox, utilize no mínimo 2Gb de memória para a máquina virtual
- b. Para acessar o seu smartphone a partir da máquina virtual, é necessário instalar, na máquina host, o Oracle Extension Pack e habilitar a conexão USB com o seu smartphone nas configurações da máquina virtual. No Linux, o usuário da máquina host deve estar no grupo vboxusers

Passo 3 - testando o qt no seu smartphone

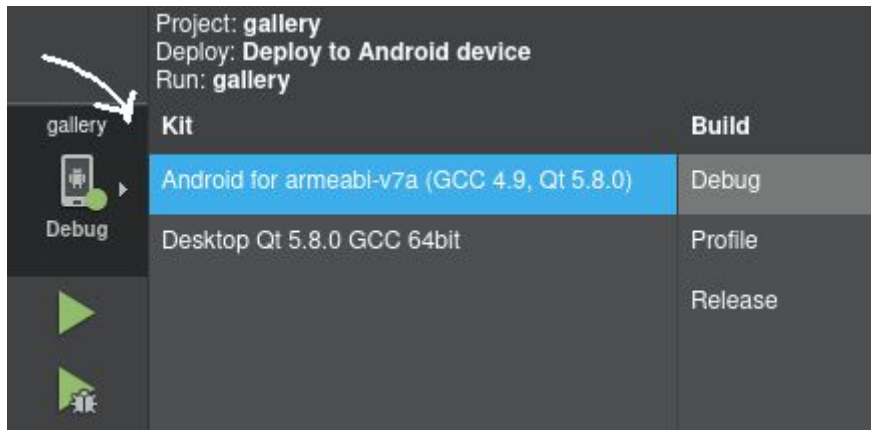
1. Conecte o seu smartphone no seu laptop
2. Inicie o seu computador a partir do pen drive da imagem ou inicialize a máquina no Virtualbox
3. Inicie o Qt Creator, clicando no link apresentado na área de trabalho
4. Clique em "Examples":



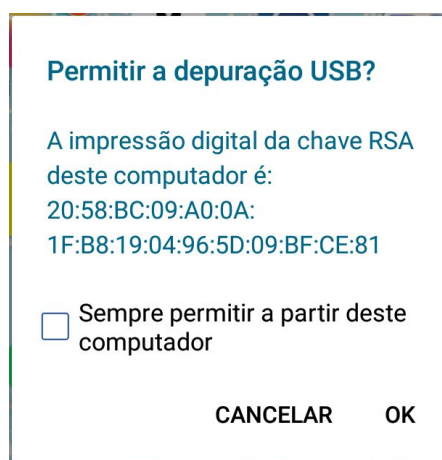
5. Abra o projeto "Qt Quick Controls 2 - Gallery" (2a linha, 2a coluna):



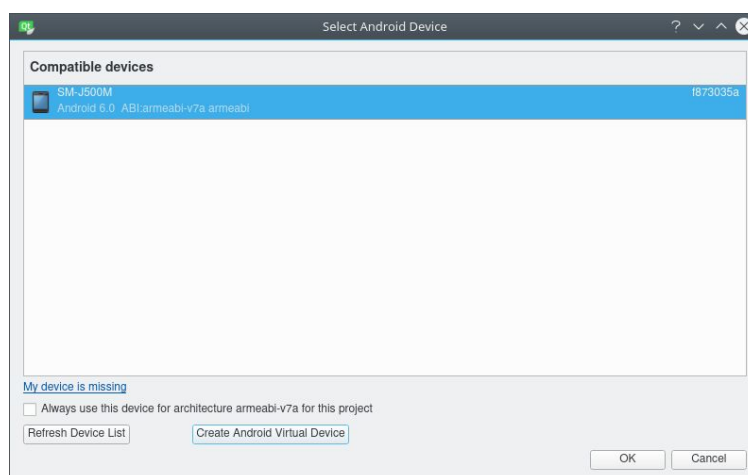
6. Feche a janela de documentação do projeto e clique em "Configure Project"
7. Na barra de ferramentas do lado esquerdo do Qt Creator, mude o alvo de compilação do projeto para "Android":



8. Clique no botão de play
9. No seu smartphone, ao ser solicitado sobre a depuração USB, clique em ok:



10. Seu aparelho deve aparecer na lista de aparelhos reconhecidos pelo Qt Creator:



11. Clique em ok e aguarde a compilação e o deploy do aplicativo no seu aparelho
12. Caso apareça uma tela de confirmação de instalação no seu aparelho, clique em confirmar
13. Pronto, a aplicação já esta rodando no seu aparelho Android :)