



QtCon Brasil 2018

Instruções para os treinamentos "Computação Gráfica com Qt3D" e "Desenvolvendo Aplicações Android com Qt"

O que você vai precisar?

- Um laptop
- Um pen drive (min. de 4Gb)

Para o treinamento "Desenvolvendo Aplicações Android com Qt"

- Um smartphone Android versão mínima 4.2.2
- Cabo de ligação smartphone ↔ laptop

Passo 1 - configurando seu smartphone (somente para o treinamento "Desenvolvendo Aplicações Android com Qt")

Ativando as opções de desenvolvedor no seu smartphone:

1. Ir em configurações
2. Clicar em "Sobre o dispositivo"
3. Clicar em "Info. software"
4. Clicar 7 vezes em "Número de compilação". Irá aparecer "O modo de desenvolvedor foi ativado"
5. Ativar a opção "Depuração de USB" em Configurações → Opções do desenvolvedor

OBS: estes passos podem variar de aparelho para aparelho. Caso os passos acima não funcionem, pesquise como ativar o modo de desenvolvedor no seu smartphone Android.

Passo 2 - fazendo o download da imagem do treinamento

1. Faça o download do arquivo .iso (3.2Gb) do treinamento em:

http://sandroandrade.org/content/images/qtconbr-2018.10.31-x86_64.iso

2. Verifique se o download ocorreu com sucesso através de um dos seguintes códigos digest:

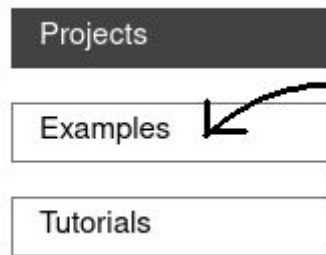
<http://sandroandrade.org/content/images/md5sum.txt>

<http://sandroandrade.org/content/images/sha1sum.txt>

3. Grave a imagem .iso em um pen drive

Passo 3 - testando o Qt no seu smartphone Android (somente para o treinamento "Desenvolvendo Aplicações Android com Qt")

1. Conecte o seu smartphone Android no seu laptop
2. Inicie o seu computador a partir do pen drive
3. Inicie o Qt Creator, clicando no link apresentado na área de trabalho
4. Clique em "Examples":



5. Abra o projeto "Qt Quick Controls 2 - Gallery"



Interactive Mobile Phon...

Tags: canvas3d interactive mobile phone



Map Viewer (QML)

Tags: location map qml viewer



QML Video Shader Effect...

Tags: android effects multimedia qml shader video



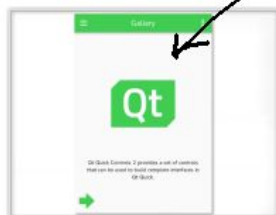
Qt 3D: Audio Visualize...

Tags: audio qt3d visualizer



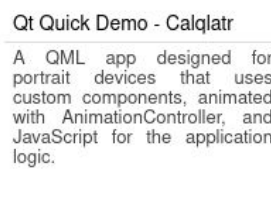
Qt 3D: Planets QML Example

Tags: planets qml qt3d



Qt Quick Controls 2 - Gallery

Tags: controls controls2 gallery quick



Qt Quick Demo - Calqlatr

A QML app designed for portrait devices that uses custom components, animated with AnimationController, and JavaScript for the application logic.

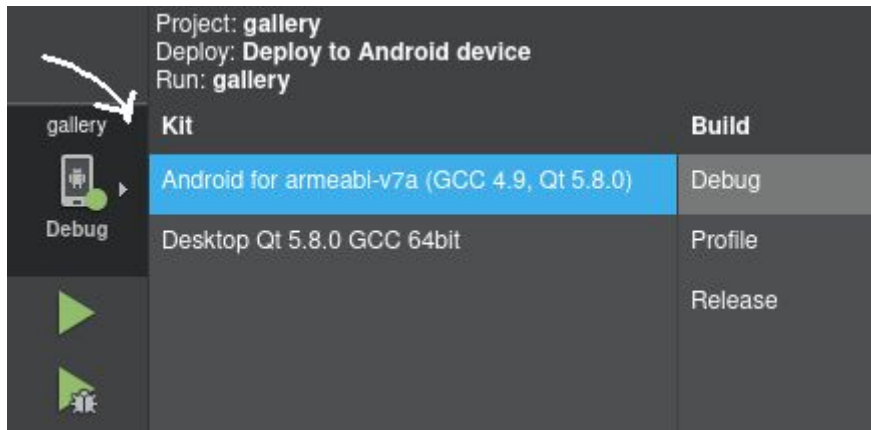
Tags: android calqlatr demo quick



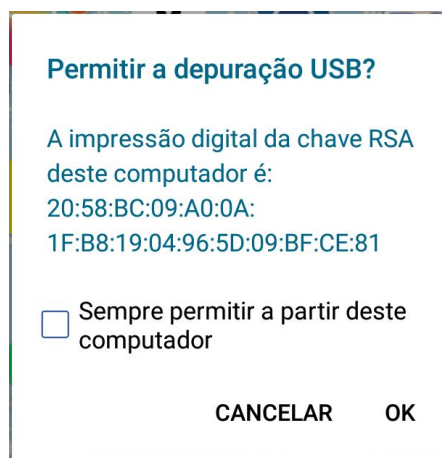
Qt Quick Demo - Clocks

Tags: clocks demo quick

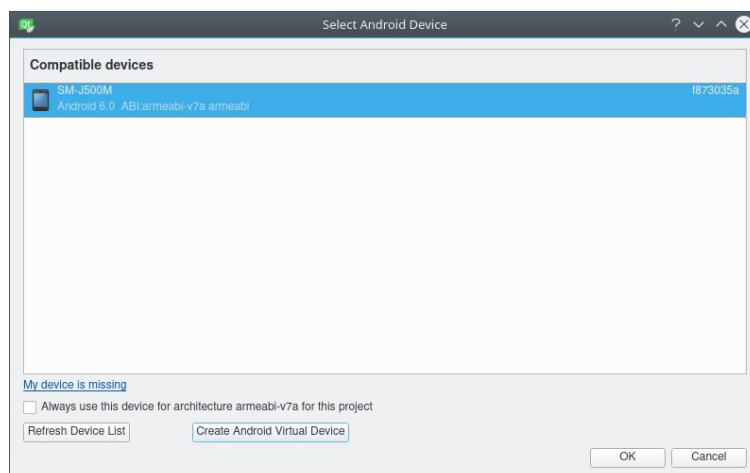
6. Feche a janela de documentação do projeto e clique em "Configure Project"
7. Na barra de ferramentas do lado esquerdo do Qt Creator, mude o alvo de compilação do projeto para "Android":



8. Clique no botão de play
9. No seu smartphone, ao ser solicitado sobre a depuração USB, clique em ok:



10. Seu aparelho deve aparecer na lista de aparelhos reconhecidos pelo Qt Creator:



11. Clique em ok e aguarde a compilação e a implantação do aplicativo no seu aparelho
12. Caso apareça uma tela de confirmação de instalação no seu aparelho, clique em confirmar
13. Pronto, a aplicação já está rodando no seu aparelho Android :)

Passo 4 - testando o Qt3D no seu laptop (somente para o treinamento "Computação Gráfica com Qt3D")

1. Clique nos ícones "Qt3D - Exemplo1" e "Qt3D - Exemplo2" na área de trabalho
2. Verifique se os exemplos funcionam corretamente. O exemplo1 deve apresentar o logotipo da QtCon Brasil e o exemplo2 deve apresentar o modelo de um carro, ambos com uma interface para movimentação da câmera e dos modelos.

Sandro Andrade - sandroandrade@kde.org